

### **Sommaire :**

- |   |   |
|---|---|
| 1/ Choisir la page de configuration adaptée à l'application | 2 |
| 2/ Présentation de l'interface Twidosoft                    | 2 |
| 3/ Insérer des composants dans un réseau LADDER             | 3 |
| 4/ Transférer un programme                                  | 4 |
| 5/ Mettre en Run et en visualisation dynamique              | 4 |

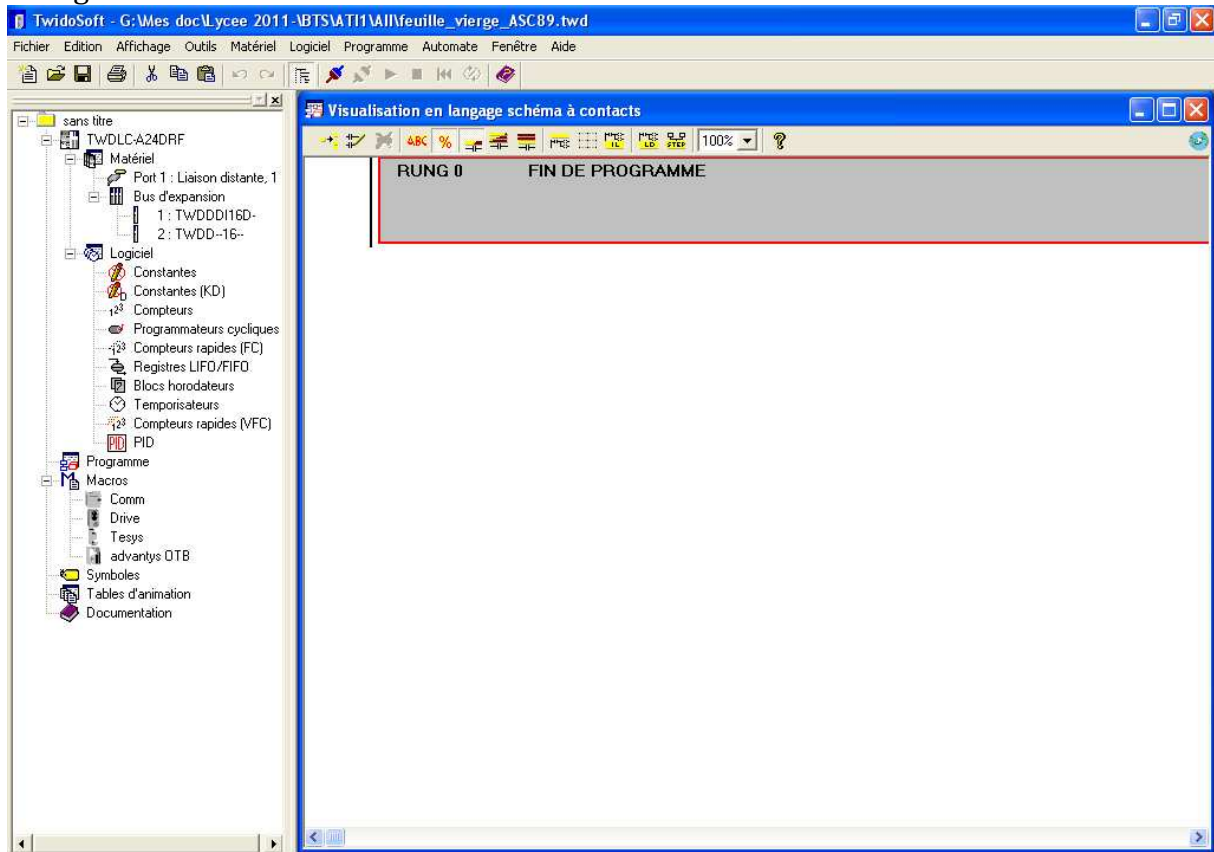
## 1/ Choisir la page de configuration adaptée à l'application

Démarrer le logiciel Twidosoft avec une feuille vierge déjà paramétrée pour notre application (en l'occurrence l'ascenseur ASC89, mais il existe la même pour le TRICAUTO) en double-cliquant sur le fichier ci-dessous :



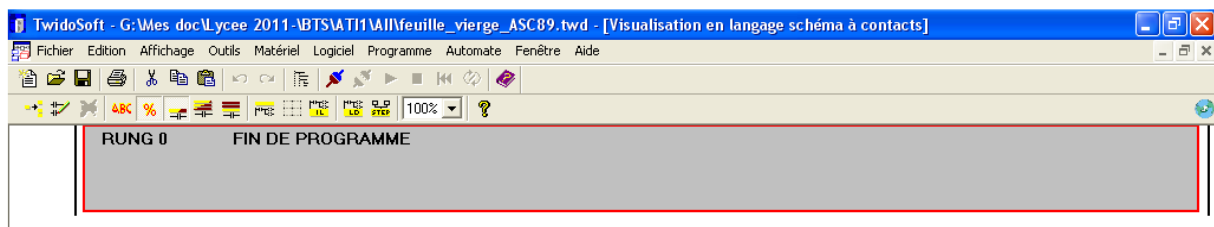
## 2/ Présentation de l'interface Twidosoft

Le logiciel Twidosoft s'ouvre



La zone de programmation est la zone de droite


Vous pouvez fermer la zone de gauche qui ne contient que les informations de paramétrage du fichier pour l'application ASC89 (E/S des extensions)



### 3/ Insérer des composants dans un réseau LADDER

Assurez-vous que le bouton % est bien enfoncé



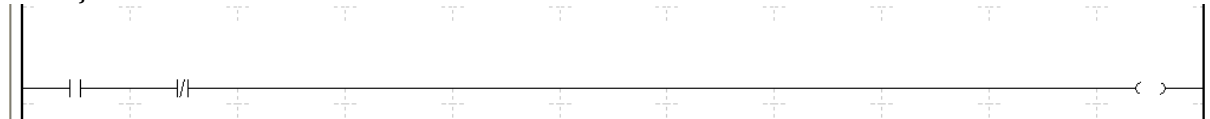
Cliquer sur le bouton  pour insérer un nouveau réseau de contacts LADDER

Insérer les contacts LADDER à l'endroit où vous le désirez dans la feuille de réseau à l'aide des outils ci-dessous en sélectionnant le type de contact ou de bobine et en cliquant sur la zone où vous voulez le poser

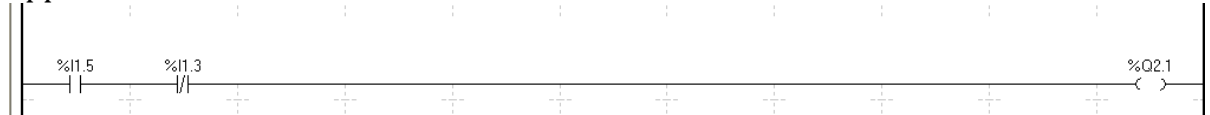



**Insère un contact NO, NC, ..... à faire avec des boîtes de dessin**

de façon à obtenir un réseau de contacts similaire à celui ci-dessous :



Indiquer les noms des variables d'entrée et de sortie (penser à mettre de % au début du nom (%I1.5 : entrée 5 de l'extension 1 - %Q2.3 : sortie 3 de l'extension 2) en double-cliquant sur le contact ou la bobine désirée et en entrant le nom puis terminer par un appui sur la touche entrée

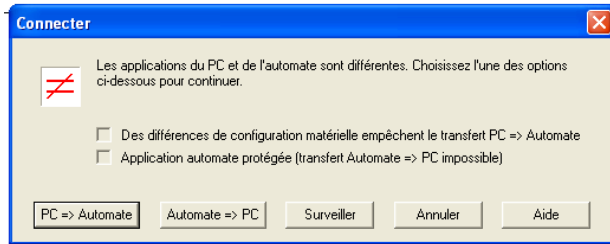


Penser à valider les modifications faites sur chaque réseau en cliquant sur : 

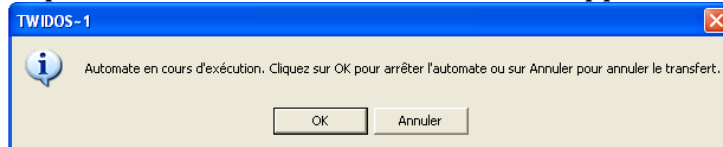
#### **4/ Transférer un programme**

Transférer le programme en connectant le PC à l'automate par appui sur la touche : 

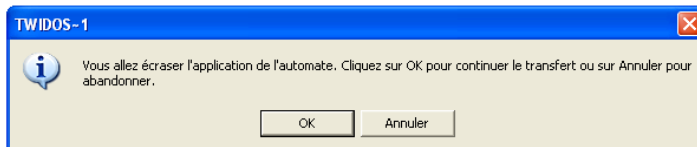
Préciser le sens de transfert PC-> Automate ou Automate -> PC



Cliquer sur Ok si l'information ci-dessous apparaît



Si un programme est déjà présent dans l'automate, vous devez confirmer que vous voulez l'écraser



Ne vous souciez pas de l' <AVERTISSEMENT EXECUTION> : AUCUN DÉMARRAGE EN RUN N'A ÉTÉ SÉLECTIONNÉ. et fermez la fenêtre d'erreurs du programme

#### **5/ Mettre en Run et en visualisation dynamique**

Basculer vers l'animation pour visualiser les évolutions des variables en temps quasi

réel 

Mettre l'automate en Run  Exécuter (RUN)

Faire le cheminement inverse pour modifier le programme (Stop, Basculer l'animation, Déconnexion, ...)